

思考快与慢

大脑中的两个系统

- 系统一（快思考）
- 系统2——慢思考
- 系统1和系统2的动作

总是系统1先出现，而不能绕过系统1直接面对系统2
系统2是非常懒惰的，它通常不会主动干预系统1的工作，除非系统1发出求助。

大脑思考机制引发的心理学效应

- 曝光效应
- 启动效应
- 常态理论
- 因果关系错觉
- 确认偏误
- 光环效应
- 框架效应

启发法

- 典型性启发
- 合取谬误
- 忽视回归均值现象
- 锚定效应效用层叠
- 结果偏见
- 有效性错觉
- 过度信赖直觉
- 规划谬误
- 乐观偏差
- 沉没成本悖论

大脑思考机制带来的直觉缺陷

前景理论

- 确定效应：在确定的收益和赌一把之间，人们往往会选择确定的收益
- 反射效应——在确定的损失和赌一把之间，人们往往会选择“赌一把”
- 损失厌恶：人们对损失比对获得要更敏感的多
- 可能性效应与确定性效应
- 联合评估与偏好逆转

离赋效应

应对直觉缺陷的一些方法

- 假设任一重要谈判中的数字都对自己有锚定效应，从而有意识的调动系统2去分析辨别，得出真正适合的数字
- 有意识的排除无效信息（干扰性暗示），采用回归均值的眼光进行预测，以防止盲目冒险
- 善用框架效应，营造更容易获得肯定的情景。
- 努力养成参考，采纳外部意见的决策习惯，而不是依赖个人的内部意见
- 事前验事：预先设想惨败结果，并分析可能的原因，以此来部分抵制乐观偏见。

两个自我

- 峰终定律
- 体验效用+决策效用
- 经验自我+记忆自我